

富春科技股份有限公司

关于补充披露主要游戏 2019 年上半年经营数据的公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述和重大遗漏。

富春科技股份有限公司（以下简称“公司”）于2019年8月29日披露了《2019年半年度报告全文》及其摘要。为使投资者全面了解公司的经营成果，现将公司主要游戏2019年上半年经营数据披露如下：

一、2019 年上半年，公司主要游戏的收入、推广情况如下：

单位：元

游戏名称	游戏类型	运营模式	收费方式	收入	收入占游戏业务收入的比例	推广营销费用	推广营销费用占游戏推广营销费用总额的比例	推广营销费用占主要游戏收入总额的比例
游戏 1	手游	联合运营	道具收费	68,274,293.35	48.78%	0	0	0
游戏 2	手游	自营/联运	道具收费	24,362,319.16	17.41%	13,437,426.96	51.47%	9.60%
游戏 3	手游	联合运营	道具收费	13,028,515.76	9.31%	8,795,132.48	33.69%	6.28%
游戏 4	手游	自营/联运	道具收费	9,325,661.29	6.66%	2,574,277.32	9.86%	1.84%
游戏 5	手游	联合运营	道具收费	8,403,200.81	6.00%	0	0	0

二、2019 年上半年，公司主要游戏分季度运营数据情况如下：

单位：元

游戏名称	季度	新增用户数量	活跃用户数	付费用户数量	ARPU 值	充值流水
游戏 1	一季度	3,494,513	12,170,296	1,092,699	700	764,541,384
	二季度	1,639,043	12,397,906	626,101	749	468,970,515
游戏 2	一季度	493,632	528,245	35,990	566	20,369,311
	二季度	471,785	563,418	52,211	795	41,482,442
游戏 3	一季度	69,681	69,681	5,609	183	1,026,047
	二季度	374,702	386,454	24,502	536	13,143,111
游戏 4	一季度	268,683	293,261	32,697	407	13,306,706
	二季度	110,756	129,429	15,801	379	5,990,870
游戏 5	一季度	381,972	655,289	35,824	597	21,398,442
	二季度	380,408	657,861	34,803	606	21,091,864

注: ARPU 值=充值流水/付费用户数量

除上述内容外，《2019 年半年度报告》的其他内容不变，公司也将于同日披露《2019 年半年度报告（更新后）》。

特此公告。

富春科技股份有限公司董事会

二〇一九年八月三十日